#include <iostream>

using namespace std;

// Part 1

// Task 1

// \* \* \* \* \*

// \* \* \* \* \*

// \* \* \* \* \*

// \* \* \* \* \*

// \* \* \* \* \*

//void main()

//{

// int side = 0;

// cout << "\n Enter a side of the square : ";

// cin >> side;

// cout << "---------------------------------" << endl;

//

//

// for (size\_t y = 0; y < side; y++)

// {

// cout << "\n ";

//

// for (size\_t x = 0; x < side; x++)

// {

// cout << "\* ";

// }

// }

//

// cout << endl;

//}

// Task 2

// \* \* \* \* \*

// \* \*

// \* \*

// \* \*

// \* \* \* \* \*

//void main()

//{

// int side = 0;

// cout << "\n Enter a side of the square : ";

// cin >> side;

// cout << "----------------------------------" << endl;

//

// for (int y = 0; y < side; y++)

// {

// cout << "\n ";

// for (int x = 0; x < side; x++)

// {

// if (y == 0 || x == 0 || y == side - 1 || x == side - 1)

// cout << "\* ";

// else

// cout << " ";

// }

// }

//

// cout << endl;

//}

// Task 3 `

// \* \* \* \* \*

// \* \* \*

// \* \* \* \* \*

// \* \* \*

// \* \* \* \* \*

//void main()

//{

// int side = 0;

// cout << "\n Enter a side of the square : ";

// cin >> side;

// cout << "-----------------------------------" << endl;

//

// for (int y = 0; y < side; y++)

// {

// cout << "\n ";

// for (int x = 0; x < side; x++)

// {

// if (side % 2 == 1) // input tək ədəd olarsa

// {

// if (y == 0 || y == side - 1 || x == 0 || x == side - 1 ||

// y == (side - 1) / 2 || x == (side - 1) / 2)

// cout << "\* ";

// else

// cout << " ";

// }

// else // input cüt olsa da düzgün çıxarır

// {

// // kvadratın çəkilməsi

// if (y == 0 || y == side - 1 || x == 0 || x + 2 == side)

// cout << "\* ";

// else

// cout << " ";

//

// // orta xətlərin çəkilməsi

// // (x xətti)

// if (y != 0 && y != side - 1)

// if (x == (side / 2) - 2)

// cout << " \*";

//

// // (y xətti)

// if (x >= 0 && x <= side - 3)

// if (y == (side / 2) - 1)

// cout << "\b\*";

//

// // mərkəzin düzəldilməsi

// if (y == (side / 2) - 1 && x == (side / 2) - 2)

// cout << "\b\b\b\b \* \*";

//

// }

// }

// }

//

// cout << endl;

//}

// Task 4

// \* \* \* \* \* \* \* \*

// \* \* \* \*

// \* \* \* \* \* \*

// \* \*

// \* \*

// \* \* \* \* \* \*

// \* \* \* \*

// \* \* \* \* \* \* \* \*

//void main()

//{

// int side = 0;

// cout << "\n Enter a side of the square : ";

// cin >> side;

// cout << "---------------------------------" << endl;

//

// for (int y = 0; y < side; y++)

// {

// cout << "\n ";

//

// for (int x = 0; x < side; x++)

// {

// if (y == 0 || x == 0 || y == side - 1 || x == side - 1 || ((y == side - side / 4 - 1 || y == side / 4)

// && (x <= side / 4 || x >= side - side / 4 - 1)) || ((y <= side / 4 || y >= side - side / 4 - 1)

// && (x == side - side / 4 - 1 || x == side / 4)))

//

// cout << "\* ";

// else

// cout << " ";

// }

// }

// cout << endl;

//}

// Task 5

// \* \* \* \* \* \* \* \* \*

// \* \* \* \*

// \* \* \* \*

// \* \* \* \*

// \* \* \*

// \* \* \* \*

// \* \* \* \*

// \* \* \* \*

// \* \* \* \* \* \* \* \* \*

//void main()

//{

// int side = 0;

// cout << "\n Enter a side of the square : ";

// cin >> side;

// cout << "---------------------------------" << endl;

//

// for (int y = 0; y < side; y++)

// {

// cout << "\n ";

//

// for (int x = 0; x < side; x++)

// {

// if (x == y || x + y == side - 1 || x == 0 || y == 0 || x == side - 1 || y == side - 1)

// cout << "\* ";

// else

// cout << " ";

// }

// }

// cout << endl;

//}

// Task 6

// İstənilən böyüklükdə ədədin polindrom olub, olmadığını yoxlayan proqram yazın.

//void main()

//{

// unsigned long long int n = 0;

// unsigned long long int number = 0;

// int digit = 0;

// int n2 = 0;

// int times = 0;

// unsigned long long int btf = 0;

//

// cout << "\n The program checks whether the entered number is a palindrome." << endl;

// cout << "----------------------------------------------------------------" << endl;

//

// cout << "\n Enter a positive number = ";

// cin >> number;

//

// n = number;

// n2 = number;

//

// while (number > 0)

// {

// number = number / 10;

// times++;

// }

//

// for (int i = 0; i < times; i++)

// {

// digit = n2 % 10;

// btf = (btf \* 10) + digit;

// n2 = n2 / 10;

// }

//

// if (n == btf)

// cout << "\n The number " << n << " is a palindrome." << endl;

// else

// cout << "\n The number " << n << " is not a palindrome." << endl;

//}

// Part 2

// Task 1

// Ekrana vurma cədvəli çıxaran proqram yazın.

//void main()

//{

// cout << "\n Multiplication Table" << endl;

// cout << "-----------------------------------------------------------------------------------" << endl;

//

// for (int i = 1; i <= 10; i++)

// cout << "\t" << i;

// cout << "\n";

//

// for (int y = 1; y <= 10; y++)

// {

//

// cout << y << "\t";

// for (int x = 1; x <= 10; x++)

// {

// cout << y \* x << "\t";

// }

// cout << "\n";

// }

// cout << endl;

//}

// Task 2

// \* \* \* \* \* \* \* \* \*

// \* \* \* \* \* \*

// \* \* \* \* \* \*

// \* \*

// \* \*

// \* \*

// \* \* \* \* \* \*

// \* \* \* \* \* \*

// \* \* \* \* \* \* \* \* \*

//void main()

//{

// int side = 0;

// cout << "\n Enter a side of the square : ";

// cin >> side;

// cout << "----------------------------------" << endl;

//

// for (int y = 0; y < side; y++)

// {

// cout << "\n ";

// for (int x = 0; x < side; x++)

// {

// if ((x == 0 || y == 0 || x == side - 1 || y == side - 1)

// || (x >= side - side / 4 - 1 && y <= side /4)

// || (x <= side / 4 && y <= side / 4)

// || (x >= side - side / 4 - 1 && y >= side - side / 4 - 1)

// || (x <= side / 4 && y >= side - side / 4 - 1))

// cout << "\* ";

// else

// cout << " ";

// }

// }

// cout << endl;

//}

// Task 3

// \*

// \* \*

// \* \*

// \* \*

// \* \*

// \* \*

// \* \*

// \* \*

// \* \*

// \* \*

// \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

// 11 - 11 - 21

//void main()

//{

// int side = 0;

// cout << "\n Enter the length of sides of the triangle which are equal : ";

// cin >> side;

// cout << "----------------------------------------------------------------" << endl;

//

// for (int y = 0; y < side; y++)

// {

// cout << "\n ";

//

// if (y == side - 1)

// {

// for (int x = 0; x < side \* 2 - 2; x++)

// {

// cout << "\*";

// }

// }

//

// for (int x = 0; x < side \* 2; x++)

// {

// if (x + y == side - 1 || x - y + 1 == side && y != side - 1)

// cout << "\*";

// else

// cout << " ";

// }

// }

// cout << endl;

//}

// Task 4

// \*

// \*\*\*

// \*\*\*\*\*

// \*\*\*\*\*\*\*

// \*\*\*\*\*\*\*\*\*

// \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

// \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

// \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

// \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

// \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

// \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

// 11 - 11 - 21

//void main()

//{

// int side = 0;

// cout << "\n Enter the length of sides of the triangle which are equal : ";

// cin >> side;

// cout << "----------------------------------------------------------------" << endl;

//

// for (int y = 0; y < side; y++)

// {

// cout << "\n ";

//

// if (y == side - 1)

// {

// for (int x = 0; x < side \* 2 - 2; x++)

// {

// cout << "\*";

// }

// }

//

// for (int x = 0; x < side \* 2; x++)

// {

// if ((x + y == side - 1 || x - y + 1 == side && y != side - 1) ||

// (x + y >= side - 1 && x - y + 1 <= side && y != side - 1))

// cout << "\*";

// else

// cout << " ";

// }

// }

// cout << endl;

//}

// Task 5

// \*

// \* \*

// \* \*

// \* \*

// \* \*

// \* \*

// \* \*

// \* \*

// \* \*

// \* \*

// \* \*

// \* \*

// \* \*

// \* \*

// \* \*

// \* \*

// \* \*

// \* \*

// \* \*

// \* \*

// \*

// 11 - 11 - 11 - 11

//void main()

//{

// int side = 0;

// cout << "\n Enter the length of equal sides of a rhombus : ";

// cin >> side;

// cout << "----------------------------------------------------" << endl;

//

// for (int y = 0; y < side \* 2 - 1; y++)

// {

// cout << "\n ";

// for (int x = 0; x < side \* 2 - 1; x++)

// {

// if ((x + y == side - 1) ||

// (x - y == side - 1) ||

// (y - x == side - 1) ||

// (y + x == (side - 1) \* 3)

// )

// cout << "\*";

// else

// cout << " ";

// }

// }

// cout << endl;

//}

// Task 6

// \*

// \*\*\*

// \*\*\*\*\*

// \*\*\*\*\*\*\*

// \*\*\*\*\*\*\*\*\*

// \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

// \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

// \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

// \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

// \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

// \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

// \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

// \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

// \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

// \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

// \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

// \*\*\*\*\*\*\*\*\*

// \*\*\*\*\*\*\*

// \*\*\*\*\*

// \*\*\*

// \*

// 11 - 11 - 11 - 11

//void main()

//{

// int side = 0;

// cout << "\n Enter the length of equal sides of a rhombus : ";

// cin >> side;

// cout << "----------------------------------------------------" << endl;

//

// for (int y = 0; y < side \* 2 - 1; y++)

// {

// cout << "\n ";

// for (int x = 0; x < side \* 2 - 1; x++)

// {

// if ((x + y == side - 1) ||

// (x - y == side - 1) ||

// (y - x == side - 1) ||

// (y + x == (side - 1) \* 3) ||

// (x - y < side && x + y >= side && y <= side - 1) ||

// (y - x < side && x + y <= side \* 3 - 3 && y >= side - 1)

// )

// cout << "\*";

// else

// cout << " ";

// }

// }

// cout << endl;

//}

// Task 7

// \* \* \*

// \*\* \* \*\*

// \*\*\* \* \*\*\*

// \*\*\*\* \* \*\*\*\*

// \*\*\*\*\* \* \*\*\*\*\*

// \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

// \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

// \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*

// \*\*\*\*\* \* \*\*\*\*\*

// \*\*\*\* \* \*\*\*\*

// \*\*\* \* \*\*\*

// \*\* \* \*\*

// \* \* \*

//void main()

//{

// int height = 0;

// cout << "\n Enter a height of the butterfly : ";

// cin >> height;

// cout << "----------------------------------------" << endl;

//

// for (int y = 0; y < height; y++)

// {

// cout << "\n ";

// for (int x = 0; x < height; x++)

// {

// if (height % 2 == 1) // Hündürlük tək olarsa simmetrik çıxır

// if (x == height / 2 ||

// (x + y < height && x - y < 1 && x <= height / 2) ||

// (x + y + 2 > height && y - x < 1 && x >= height / 2)

// )

// cout << "\*";

// else

// cout << " ";

// else // Hündürlük cüt olsa da simmetrik şəkildə ekrana çıxır

// if ((x == height / 2 || x == height / 2 - 1) ||

// (x + y < height && x - y < 1 && x <= height / 2) ||

// (x + y + 2 > height && y - x < 1 && x >= height / 2)

// )

// cout << "\*";

// else

// cout << " ";

// }

// }

// cout << endl;

//}

// Task 8

// Chess board

//void main()

//{

// const char white = 32;

// const char black = 219;

// const int block = 8;

// const int sizeOfBlock = 3;

//

// cout << "\n Chess Board" << endl;

// cout << " ----------------" << endl;

//

// for (int y = 0; y < block; y++)

// {

// cout << "\n ";

// for (int x = 0; x < block; x++)

// {

// if ((y + x) % 2 == 0)

// cout << black << black;

// else

// cout << white << white;

// }

// }

// cout << endl;

//}